

Temeljem članka 39. Statuta Hrvatskog pikado saveza, Izvršni odbor Hrvatskog pikado saveza na svojoj sjednici održanoj u Zagrebu, 08. rujna 2007. godine utvrdio je pročišćeni tekst Natjecateljskog pravilnika Hrvatskog pikado saveza. Pročišćeni tekst Natjecateljskog pravilnika Hrvatskog pikado saveza obuhvaća Natjecateljski pravilnik Hrvatskog pikado saveza usvojen na sjednici Izvršnog odbora Hrvatskog pikado saveza 14. svibnja 2005 godine.

U skladu s odredbom članka 39. stavka 2. i stavka 13. Statuta Hrvatskog pikado saveza Izvršni odbor Hrvatskog pikado saveza na redovnoj sjednici 08. rujna 2007. donosi

NATJECATELJSKI PRAVILNIK HRVATSKOG PIKADO SAVEZA

Sadržaj:

1. OPĆE ODREDBE ELEKTRONIČKOG PIKADA

- 1.1. Tehničko sportski uvjeti i termini
- 1.2. Definicije
- 1.3. Članska iskaznica
- 1.4. Natjecateljska sezona
- 1.5. Prijelazni rok

2. PRAVILNIK LIGAŠKOG NATJECANJA

- 2.1. Vrste igara u pojedinim ligama i kupu
- 2.2. Klasifikacija natjecatelja
- 2.3. Kategorizacija natjecatelja
- 2.4. Klubovi i ekipe
- 2.5. Datumi odigravanja utakmica
- 2.6. Pripreme za utakmicu
- 2.7. Početak utakmice
- 2.8. Odigravanje susreta
- 2.9. Završetak utakmice
- 2.10. Nepojavljivanje na utakmici
- 2.11. Prekršaji
- 2.12. Kriterij bodovanja i poredak
- 2.13. Završnice

3. PRAVILNIK TURNIRSKIH NATJECANJA

- 3.1. Pripreme za početak turnira
- 3.2. Početak utakmice
- 3.3. Bodovanje
- 3.4. Prekršaji
- 3.5. Vođenje turnira
- 3.6. Završne odredbe

1. OPĆE ODREDBE ELEKTRONIČKOG PIKADA

1.1. Tehničko sportski uvjeti i termini

1.1.1.

Susreti se odigravaju na aparatima homologiranim od strane EDU-a te priznatim od strane Hrvatskog Pikado Saveza (u daljnjem tekstu HPS).

Trenutno su homologirani slijedeći aparati:

- ARACHNID : dvostruka i trostruka polja mete 10 mm
- CYBERDINE DART : svi modeli
- MERIT : Scorpion, Merkur
- NOVOMATIC : Clasic dart, Novo Sport dart II
- VALLEY : Löwen

1.1.2.

PLOČA:

Površina mete na aparatu koja je podijeljena u 20 polja. Na njezinoj površini nalaze se sitni otvori koji omogućavaju zabijanje bačenih strelica.

Meta mora biti osvijetljena najmanje jednom sijalicom snage 40 W. Strelice koje pogode uska vanjska polja mete boduju se dvostruko vrijednosti pogođenog polja, a strelice koje pogode unutarnja uska polja boduju se trostruko vrijednosti pogođenog polja. Strelice koje pogode plavo polje centra boduju se s 25 bodova, a strelice koje pogode crveno polje centra boduju se s 50 bodova. Plavo polje centra je vanjsko polje, a crveno polje centra je unutarnje. Segment jednostrukog broja 20 je plave boje, dvostruki i trostruki segmenti su crvene boje i dalje se boje polja naizmjenice mijenjaju. Strelice koje pogode crni krug oko mete ili promaše cijelu metu ne boduju se i ne mogu se ponovo bacati.

1.1.3.

STRELICE:

Natjecateljima je dopušteno korištenje vlastitih strelica ako zadovoljavaju slijedeće uvjete:

- a) moraju imati elastične plastične vrhove koji im omogućavaju da ostanu zabijene u meti.
- b) ukupna masa strelice ne smije prelaziti 20 grama.
- c) ukupna dužina strelice ne smije prelaziti 16 cm.

1.1.4.

LINIJA BACANJA:

Linija sa koje se bacaju strelice. Linija bacanja udaljena je 2,37 m od linije koja označava položaj mete na aparatu. Visina centra mete od razine zemlje iznosi 1,73 m. Dijagonala između centra mete i linije bacanja iznosi 2,934 m. U slučaju kad postoje problemi u mjerenju udaljenosti linije bacanja, koristi se određivanje udaljenosti mjerenjem dijagonale. Eventualne korekcije udaljenosti mete moraju se obaviti prije početka susreta. Žalbe uložene poslije se ne uvažavaju. Tijekom igre natjecatelji ne smiju prelaziti startnu liniju. Dozvoljeno je nagnuti se tijekom preko linije bacanja. Dozvoljeno je stajati lijevo ili desno iza zamišljenog produžetka linije bacanja.

1.1.5.

PROSTOR ZA IGRU:

Prostor potreban za normalno odvijanje igre je zamišljeni ili tehnički odvojen prostor dimenzija 1,20 m širine i 3,75 m dužine. U tom prostoru smije se nalaziti samo natjecatelj koji u tom trenutku baca strelice i eventualno član rukovodstva turnira. Protivnički natjecatelj mora se nalaziti iza natjecatelja koji baca i udaljen najmanje 1,00 m. U prostoru za igru zabranjeno je jesti, piti, pušiti ili telefonirati. Natjecateljima koji sudjeluju u igri zabranjeno je udaljavanje iz prostora za igru.

1.2. Definicije

1.2.1.

BACANJE:

Ovim terminom označava se bacanje serije od tri strelice prema meti.

SET:

Ovim terminom označava se najmanja jedinica igre. Sastoji se od više serija bacanja. Dva dobivena seta znače i dobiveni susret, osim ako je drugačije dogovoreno prije natjecanja.

SUSRET:

Ovim terminom označava se nadmetanje dva ili više natjecatelja. Sastoji se od maksimalno tri seta, osim ako je drugačije dogovoreno prije natjecanja.

MEČ:

Terminom meč označava se nadmetanje dviju ekipa ili pojedinaca koji se sastoji od najmanje dva susreta.

UTAKMICA:

Terminom utakmica označava se nadmetanje dviju ekipa ili pojedinaca koji se sastoji od najmanje jednog ili više mečeva.

1.3. Članska iskaznica

1.3.1.

Članska iskaznica je dokument kojim se utvrđuje identitet natjecatelja, a smatra se važećom uz predodjenje neke druge identifikacijske isprave koja sadrži sliku. Valjana iskaznica omogućava natjecatelju sudjelovanje na svim natjecanjima koje organizira HPS, EDU i IDF, te je istu dužan pokazati prije početka službenog meča, odnosno prilikom prijave na turnir. Bez predodjenja iste natjecatelj nema pravo nastupa na službenim natjecanjima. Izuzetak su ligaška i kup natjecanja. (vidi članak 2.6.3.)

1.4. Natjecateljska sezona

1.4.1.

Natjecateljska sezona je period u kojem se odigravaju sva službena ekipna i pojedinačna natjecanja. Natjecateljska sezona počinje 01. rujna tekuće godine i završava 30. lipnja slijedeće godine. Jedina iznimka je završnica Kupa RH koja se igra u rujnu mjesecu slijedeće natjecateljske sezone, s tim da na završnici Kupa ekipe su dužne nastupiti isključivo s natjecateljima koji su bili registrirani tijekom prethodne natjecateljske sezone.

1.5. Prijelazni rok

1.5.1.

Prijelazni rok je period između dvije natjecateljske sezone u kojem je natjecateljima dozvoljen prijelaz iz jedne ekipe u drugu. Prijelazni rok traje od 01. srpnja do 31. kolovoza iste godine.

1.5.2.

Natjecatelj smije ostvariti prijelaz iz jedne ekipe u drugu isključivo u periodu prijelaznog roka, uz obvezno predodjenje ispisnice matičnog kluba.

2. PRAVILA EKIPNIH NATJECANJA

2.1. Vrste igara u pojedinim ligama i kupu

A1 liga: 501 DO
A liga: 501 DO
B liga: 301 MO
C liga: 301 SO
Kup: 301 MO

A1 liga: žene: 501 DO
A liga: žene: 501 DO
B liga: žene: 301 MO
C liga: žene: 301 SO
Kup: žene: 301 MO

2.2. Klasifikacija natjecatelja

2.2.1.

U ligaškim i Kup natjecanjima mogu se natjecati isključivo natjecatelji koji posjeduju pravovaljanu člansku iskaznicu Hrvatskog pikado saveza.

2.2.2.

Natjecatelji smiju nastupiti samo za ekipu za koju su prijavljeni unutar jedne natjecateljske sezone. U tu svrhu obvezni su osobno potpisati pristupnicu ekipi ili klubu kojem pristupaju.

2.2.3.

Natjecateljima nije dozvoljeno nastupiti na ligaškim i kup natjecanjima drugih država ukoliko su prijavljeni za jednu od ekipa koje sudjeluju u ligaškom ili kup natjecanju Hrvatskog pikado saveza, s iznimkom onih koji od Izvršnog Odbora Hrvatskog pikado saveza zatraže i dobiju pismeno odobrenje. U slučaju kršenja ovog pravila, natjecatelj ili ekipa bit će sankcionirani prema odredbama Stegovnog pravilnika Hrvatskog pikado saveza.

2.2.4.

Na državnom ekipnom prvenstvu odnosno Završnici Kupa RH strani državljani mogu nastupiti pod uvjetom da su odigrali najmanje četiri utakmice u ligaškom odnosno Kup natjecanju za ekipu za koju žele nastupiti.

2.2.5.

Po dobi, natjecatelji se dijele u tri starosne skupine, mlađe juniore, juniore i seniore.

U skupinu mlađih juniora spadaju svi natjecatelji koji su početkom natjecateljske sezone mlađi od 13 godina.

U skupinu juniora spadaju svi natjecatelji koji su početkom natjecateljske sezone mlađi od 18 godina.

U skupinu seniora spadaju svi natjecatelji koji početkom natjecateljske sezone imaju navršених 18 godina ili su stariji.

2.3. Kategorizacija igrača

2.3.1.

Kategoriju natjecatelja određuje ekipa za koju se prijavio ili će se prijaviti u toj natjecateljskoj sezoni. Tu kategoriju zadržava do kraja natjecateljske sezone.

2.4. Klubovi i ekipe

2.4.1.

Klub je udruga koja posjeduje rješenje o upisu u registar udruga Republike Hrvatske, a iz kojeg se vidi da je registriran kao takav.

2.4.2.

Ekipa je sastavni dio kluba i ne može djelovati samostalno, osim u C ligi i to najduže dvije natjecateljske sezone.

2.4.3.

U jednu ekipu ne može se prijaviti manje od četiri natjecatelja. Gornja granica broja natjecatelja nije određena.

2.4.4.

Prijava i upis natjecatelja mogući su tijekom cijele natjecateljske sezone. Novo upisani natjecatelj stječe pravo igranja nakon upisa u registar natjecatelja Hrvatskog pikado saveza, pod uvjetom da u tekućoj natjecateljskoj sezoni nije bio registriran niti za jednu drugu ekipu.

2.4.5.

Novoosnovani ili reaktivirani klub (ekipa) započinje natjecanje u C ligi.

2.4.6.

Klub je dužan na osnovi rezultata svojih ekipa u prethodnoj sezoni prijaviti ekipe u ligaškom natjecanju A i B ranga. Ukoliko se ne prijavi neka od ekipa u slijedećoj sezoni, klub podliježe sankcijama prema odredbama Stegovnog pravilnika Hrvatskog pikado saveza. Ovo se ne odnosi na ekipe u C ligi.

2.4.7.

Županijski savezi i PS Grada Zagreba dužni su uskladiti plan natjecanja prema kalendaru Hrvatskog pikado saveza te ga prije početka natjecateljske sezone dostaviti Hrvatskom pikado savezu koji zadržava pravo modificiranja istog.

2.4.8.

Natjecatelj koji je nastupio na službenoj utakmici reprezentacije automatizmom stječe status A kategorinika koji mu određuje nastup na pojedinačnim natjecanjima u slijedeće dvije sezone.

2.5. Datumi odigravanja utakmica

2.5.1.

Datume ligaških i kup utakmica utvrđuju županijski savezi i PS Grada Zagreba u skladu s Natjecateljskim kalendarom Hrvatskog pikado saveza.

2.5.2.

Odgode i promjene termina utakmica mogući su samo uz prethodni dogovor kapetana ekipa i uz suglasnost županijskih saveza i PS Grada Zagreba.

2.5.3.

Termini zadnja dva kola ligaških i kup natjecanja ne smiju se mijenjati.

2.6. Pripreme za utakmicu

2.6.1.

Aparati na kojima se igra utakmica trebaju se staviti na raspolaganje gostujućoj ekipi 15 (petnaest) minuta prije početka.

2.6.2.

U službeni zapisnik kapetani ekipa upisuju imena samo prisutnih natjecatelja s prijavnog lista ekipe ovjerene od strane Hrvatskog pikado saveza. U zapisnik se upisuje maksimalno 6 (šest) natjecatelja koji imaju pravo nastupa. Susret se ne može održati ukoliko svaka ekipa nema najmanje tri natjecatelja. Zapisnik je tijekom utakmice dužan voditi kapetan domaće ekipe.

2.6.3.

U slučaju da prije početka ligaške ili kup utakmice natjecatelj kod sebe nema člansku iskaznicu Hrvatskog pikado saveza, dužan je pokazati neku drugu identifikacijsku ispravu kojom može dokazati svoj identitet. Hrvatski pikado savez će naknadno provjeriti valjanost registracije gore spomenutog natjecatelja. U slučaju nepravilne registracije natjecatelja, ekipa za koju je taj natjecatelj nastupio, kažnjava se gubitkom utakmice maksimalnim rezultatom i pokreće se stegovni postupak.

2.6.4.

Domaćin je dužan osigurati da prisutne osobe koje nisu natjecatelji ne ometaju utakmice te da razina buke, osvjetljenje i temperatura u prostoru za igru budu u granicama normale.

2.6.5.

Svaka ekipa obvezna je imati kapetana i zamjenika kapetana, od kojih je jedan dužan prisustvovati cijeloj utakmici.

2.6.6.

Domaća ekipa dužna je osigurati Zapisnik s utakmice i primjerak Natjecateljskog pravilnika Hrvatskog pikado saveza, dok su kapetani obiju ekipa dužni imati prijavni list ekipe ovjeren od strane Hrvatskog pikado saveza.

2.7. Početak utakmice

2.7.1.

Svi ligaški i kup susreti se igraju na dva dobivena seta, osim ako je drugačije dogovoreno prije početka natjecanja.

2.7.2.

Tijekom meča smiju se zamijeniti dva natjecatelja. Zamjena se može obaviti samo između susreta, a nikako u tijeku susreta. Svaka izmjena unosi se u zapisnik. Jednom zamijenjen natjecatelj ne može ponovo biti uvršten u igru tijekom istog meča.

2.7.3.

Svi susreti se obvezno odigravaju po redoslijedu iz zapisnika (nije dozvoljeno preskakanje redoslijeda). Igrač koji je na redu za igru mora se pojaviti na liniji bacanja najkasnije 3 minute od poziva. Ukoliko se igrač ne pojavi u gore navedenom roku, gubi taj susret maksimalnim rezultatom.

2.7.4.

Prije početka susreta natjecatelj koji prvi započinje set dužan je namjestiti i provjeriti je li na aparatu uključena ispravna igra.

2.7.5.

Set započinje natjecatelj domaće ekipe, dok natjecatelj gostujuće ekipe započinje drugi set. U slučaju da se igra treći set, prednost prvog bacanja određuje se bacanjem strelice po principu "tko bliže centru". Prvi strelicu centru baca domaći natjecatelj. Ako se strelica ne zabode u metu natjecatelj je dužan ponoviti bacanje. Ako je udaljenost od centra jednaka ili su oba natjecatelja pogodila plavi centar ili crveni centar, bacanje se mora ponoviti s tim da tada prvi baca natjecatelj gostujuće ekipe. Strelica koja je ostala zabijena u centar mora se na traženje protivnika izvaditi iz mete. Razlika udaljenosti između strelica unutar plavog centra ili crvenog centra se ne računa. Tijekom utakmice, osobama koji ne igraju nije dozvoljeno dovikivati natjecateljima koji trenutno igraju.

2.8. Odigravanje susreta

2.8.1.

Sve strelice bačene u smjeru aparata smatraju se "odigranim" neovisno o tome jesu li bodovi na aparatu registrirani ili ne.

2.8.2.

Nakon izbačene sve 3 (tri) strelice, natjecatelj ima obvezu pripremiti aparat za bacanje protivniku. Ukoliko natjecatelj baci strelicu dok je na aparatu uključena protivnička staza, strelica će se smatrati "odigranom". Natjecatelj ima pravo prebaciti igru na svoju stazu i baciti preostale strelice. Ako se nepropisnim bacanjem promijeni protivnikov rezultat, protivnik bira da li će zadržati bodove dobivene pogrešnim bacanjem ili ne.

2.8.3.

Svaki natjecatelj mora prihvatiti bodove koje pokazuje aparat. Iznimku čini jedino zatvaranje igre tj. "gađanje izlaza". Ako je pogodeno ispravno polje za "izlaz", a aparat ga nije registrirao smatra se da je igra završena (ovo se odnosi na strelice koje ostanu zabodene u meti).

2.8.4.

Ako natjecatelj prebaci broj bodova potrebnih za "izlaz" i nastavi bacati preostale strelice te mu se strelice odbijaju od slijedeće serije bacanja (nema ih pravo baciti).

2.8.5.

Ukoliko aparat ima limitiran broj bacanja, a natjecatelji do tog limita ne završe igru, igra se nastavlja ponovnim uključenjem aparata i namještanjem rezultata koji je bio prije prekida partije zbog limitiranog broja bacanja.

2.8.6.

Ako se na aparatu tijekom odigravanja pojedinačnog ili ekipnog meča dogodi treća istovjetna greška, aparat se smatra neispravnim, te se igra prekida. Ako se aparat ne popravi za 45 min, rezultat i utakmica se poništavaju i o tome se izvješćuje rukovodstvo natjecanja. Termin nove utakmice može biti dogovoren između kapetana obiju ekipa, najduže četiri dana od dana poništene utakmice, uz obvezu osposobljavanja aparata ili na neutralnom terenu. Ukoliko se za vrijeme odigravanja odgođene utakmice dogode isti problemi na istom aparatu, utakmica se prekida i registrira maksimalnim rezultatom u korist gostujuće ekipe. U slučaju nemogućnosti dogovora kapetana, termin nove utakmice određuje rukovodstvo natjecanja.

2.9. Završetak utakmice

2.9.1.

Po završetku utakmice kapetani provjeravaju ispravnost vođenja zapisnika i rezultata te se potpisuju na zapisnik.

2.9.2.

Kapetan domaće ekipe dužan je dostaviti rezultat utakmice tj. zapisnik rukovodstvu natjecanja ili voditelju lige u za to predviđenom roku koji određuje rukovodstvo na početku natjecanja. U protivnom domaća ekipa gubi 1 (jedan) bod bez obzira na rezultat utakmice. Rezultat utakmice se upisuje naknadno u tablicu natjecanja. Ukoliko se niti do slijedećeg kola ne javi rezultat, upisuje se pobjeda gostujuće ekipe maksimalnim rezultatom.

2.10. Nepojavljivanje na utakmici

2.10.1.

Ukoliko se jedna od ekipa ne pojavi na utakmici u roku 30 (trideset) minuta od službenog početka utakmice ili s manje od tri igrača bit će kažnjena gubitkom utakmice maksimalnim rezultatom i bit će joj oduzeta 2 (dva) boda. Ovo pravilo ima izuzetak u slučaju da je ekipa spriječena višom silom. U tom slučaju kapetani su dužni dogovoriti u roku 24 sata novi termin utakmice i javiti ga rukovodstvu natjecanja. Termin nove utakmice treba biti u roku četiri dana od odgođenog utakmice. Ukoliko kapetani ne dogovore novi termin odigravanja utakmice isti će odrediti rukovodstvo natjecanja. Kod nepoštivanja određenog termina primijenit će se stavak 2.10.2. U slučaju drugog nepojavljivanja na utakmici, ista se ekipa automatski isključuje iz daljnjeg natjecanja. Ukoliko se to dogodi prije polovice natjecanja, svi rezultati te ekipe se brišu. Ukoliko se to dogodi u drugoj polovici natjecanja, brišu se svi rezultati od polovice na dalje.

2.10.2.

Ako se ekipa ne pojavi na utakmici ili je napusti iz neopravdanih razloga bit će diskvalificirana iz daljnjeg natjecanja.

2.11. Prekršaji

2.11.1.

Ukoliko natjecatelj primijeti bilo kakvu nepravilnost dužan je o tome izvijestiti svog kapetana ekipe.

2.11.2.

Prekršaji za vrijeme igre su:

- nepridržavanje satnice natjecanja
- ometanje protivnika za vrijeme bacanja
- učestalo prelaženje linije bacanja
- odlazak iz prostora za igru
- telefoniranje, pušenje i konzumiranja hrane i pića
- namjerno usporavanje igre
- nepravilno korištenje aparata za igru
- verbalno provociranje i ometanje protivnika
- namještanje rezultata
- nesportsko ponašanje uopće

2.11.3.

Ukoliko kapetani ekipa primijete nepravilnosti dužni su upozoriti igrače, a u slučaju ponavljanja nepravilnosti iste upisati u zapisnik utakmice.

2.11.4.

Svako kršenje pravila i nesportsko ponašanje mora se prijaviti rukovodstvu natjecanja u roku od 48 sati od događaja, isključivo pismenim putem.

2.11.5.

U slučaju kršenja pravila ili nesportskog ponašanja, rukovodstvo natjecanja ili ovlašteno tijelo županijskog saveza može kazniti pojedine natjecatelje ili cijele ekipe ovisno o težini prekršaja.

2.11.6.

Natjecatelji i ekipe imaju pravo žalbe na odluke rukovodstva natjecanja ili ovlaštenog tijela županijskog saveza. Žalbe rješava Natjecateljsko stegovna komisija Hrvatskog pikado saveza.

2.12. Kriterij bodovanja i poredak

2.12.1.

Za svaki dobivenu utakmicu ekipa dobiva 3 (tri) boda.

Za neodlučeni rezultat utakmice ekipe dobivaju po 1 (jedan) bod.

U slučaju da 2 (dvije) ekipe imaju isti broj bodova na kraju natjecanja, o poretku ekipa odlučuju sljedeći kriteriji:

- zbroj bodova u međusobnim utakmicama
- zbroj susreta u međusobnim utakmicama
- zbroj setova u međusobnim utakmicama

U slučaju da 3 (tri) ili više ekipa na kraju natjecanja imaju isti broj bodova, o poretku ekipa odlučuju sljedeći kriteriji:

- ukupna razlika susreta
- ukupna razlika setova

Kod iste razlike susreta i setova, gleda se veći broj osvojenih susreta, a zatim setova.

2.13. Završnice

2.13.1.

Završnica svih ligaških natjecanja je ekipno prvenstvo Hrvatske, a završnica Kup natjecanja je Kup RH.

2.13.2.

Broj ekipa koje će nastupiti na Državnom ekipnom prvenstvu odredit će Hrvatski pikado savez najkasnije do 01. prosinca, a za Kup Hrvatske do 01. svibnja tekuće natjecateljske sezone. Broj ekipa s pravom nastupa na Državnom ekipnom prvenstvu i Kupu RH ovisi o ukupnom broju prijavljenih ekipa u županijskom ligaškom i kup natjecanju. Županijski savez s više ekipa u ligaškom natjecanju dat će i veći broj ekipa za završno natjecanje.

2.13.3.

Na ekipnim završnim natjecanjima mogu nastupiti isključivo registrirani klubovi i ekipe koje su pridružene članice registriranih klubova. Izuzetak su ženske ekipe i ekipe C lige, ali kao neregistrirane ne ostvaruju pravo na potporu Hrvatskog pikado saveza.

2.13.4.

Sustav natjecanja na završnicama određuje Hrvatski pikado savez, koji se obvezuje pravovremeno informirati sve sudionike završnog natjecanja o samom sustavu i načinu provođenja istog.

3. PRAVILNIK TURNIRSKIH NATJECANJA

3.1. Pripreme za početak turnira

3.1.1.

Natjecatelji kao i organizatori obvezni su pridržavati se satnice turnira. Navedeno vrijeme početka turnira je vrijeme početka igranja prvih susreta. Prijave se primaju najkasnije 30 (trideset) minuta prije početka turnira. Nakon toga se pristupa izvlačenju parova i nije moguće naknadno se prijaviti. Na turniru mogu nastupiti samo registrirani igrači Hrvatskog pikado saveza.

3.2. Početak utakmice

3.2.1.

Kada je natjecatelj ili par prozvan za nastup dužan je odazvati se u roku od 3 (tri) minute. Ako se ne pojavi na liniji bacanja u roku od 3 (tri) minute od drugog poziva gubi utakmicu.

3.2.2.

Prije početka utakmice natjecatelj koji prvi započinje set dužan je namjestiti i provjeriti je li na aparatu uključena ispravna igra.

3.2.3.

Set započinje natjecatelj ili par koji je stekao prednost prvog bacanja po principu "tko bliže centru". Prvi strelicu centru baca prvo prozvani natjecatelj ili par . Ako se strelica ne zabode u metu natjecatelj je dužan ponoviti bacanje. Ako je udaljenost od centra jednaka ili su oba natjecatelja pogodila plavi centar ili crveni centar, bacanje se mora ponoviti s tim da tada prvi baca drugo prozvani natjecatelj ili par. Strelica koja je ostala zabijena u centar mora se na traženje protivnika izvaditi iz mete. Razlika udaljenosti između strelica unutar plavog centra ili crvenog centra se ne računa. Tijekom utakmice, osobama koji ne igraju nije dozvoljeno dovikivati natjecateljima koji trenutno igraju.

3.2.4.

Nakon izbačene sve 3 (tri) strelice, natjecatelj ima obvezu pripremiti aparat za bacanje protivniku. Ukoliko natjecatelj baci strelicu dok je na aparatu uključena protivnička staza, strelica će se smatrati "odigranom". Natjecatelj ima pravo prebaciti igru na svoju stazu i baciti preostale strelice. Ako se nepropisnim bacanjem promijeni protivnikov rezultat, protivnik bira da li će zadržati bodove dobivene pogrešnim bacanjem ili ne.

3.2.5.

Sve strelice bačene prema aparatu smatraju se "odigranim" i ne smiju se ponovo bacati. Ukoliko aparat u toku igre ne registrira bodove bačene strelice ista se ne smije pritiskati rukom i ne smiju se naknadno stiskati bodovi. Ovo pravilo ne vrijedi jedino kod "gađanja izlaza" (vidi članak 2.8.3.).

3.2.6.

Ako natjecatelj prebaci broj bodova potrebnih za izlazak i nastavi bacati preostale strelice, iste će mu se "odbiti" od slijedeće serije bacanja.

3.2.7.

Pobjednik ja dužan odmah prijaviti rezultat rukovodstvu turnira za zapisničkim stolom.

3.3. Bodovanje

3.3.1.

Svaki natjecatelj dužan je prihvatiti bodove koje prikazuje aparat. Ovo pravilo ne vrijedi jedino kod završetka igre (vidi 2.8.3.)

3.3.2.

Ukoliko aparat za igru učestalo griješi o tome se treba izvijestiti vodstvo turnira koje će evidentirati neispravnost. Ukoliko vodstvo turnira utvrdi da se utakmica ne može nastaviti na tom aparatu, ona se nastavlja na prvom slobodnom i ispravnom aparatu pri čemu se priznaje do tada postignuti rezultat, a ponavlja se samo set koji je bio u tijeku u trenutku prekida s početnim rezultatom.

3.4. Prekršaji

3.4.1.

Natjecatelji koji primijete nepravilnosti i nesportsko ponašanje dužni su o tome izvijestiti vodstvo turnira.

3.4.2.

Prekršaji za vrijeme igre su:

- nepridržavanje satnice natjecanja
- ometanje protivnika za vrijeme bacanja
- učestalo prelaženje linije bacanja
- odlazak iz prostora za igru
- telefoniranje, pušenje i konzumiranja hrane i pića
- namjerno usporavanje igre
- nepravilno korištenje aparata za igru
- verbalno provociranje i ometanje protivnika
- namještanje rezultata
- nesportsko ponašanje uopće

3.4.3.

Ukoliko se utvrdi da je natjecatelj napravio prekršaj može ga se kazniti opomenom, gubitkom jednog seta, gubitkom susreta, meča i eliminacijom s turnira. U slučaju težeg prekršaja vodstvo turnira može natjecatelja prijaviti Natjecateljsko stegovnoj komisiji Hrvatskog pikado saveza i tražiti njegovo daljnje kažnjavanje.

3.5. Vođenje turnira

3.5.1.

Vođenje turnira obavljaju članovi vodstva koje odredi Hrvatski pikado savez. Sve odluke vodstva turnira su konačne i moraju se poštivati. Sve eventualne pritužbe na rad vodstva mogu se uputiti Izvršnom odboru Hrvatskog pikado saveza isključivo na za to predviđenim obrascima (PRIGOVOR).

3.6. Završne odredbe

3.6.1.

Ovaj Pravilnik je usvojen od Izvršnog odbora Hrvatskog pikado saveza dana 08. rujna 2007. godine i stupa na snagu danom donošenja.

3.6.2.

Danom stupanja na snagu ovog pravilnika prestaje važiti Natjecateljski pravilnik donesen na sjednici Izvršnog odbora Hrvatskog pikado saveza održanoj u Zagrebu 14. svibnja 2005. godine.

U Zagrebu, 08. rujna 2007. godine

Predsjednik
Mate Vukoja